

## ! EESMÄRK

Nimetab vähemalt kaks Eesti kaitseväge allüksust ja nende suuruse.

## ✓ LÄBIVIIMINE JA KONTROLL

Juhendaja teeb ülevaate Kaitseväest ja selle allüksustest.

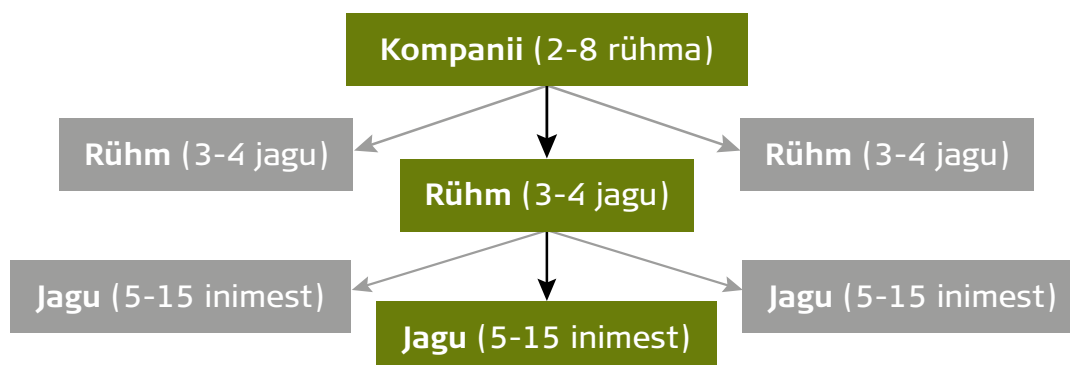
Kaitsevägi on üles ehitatud reservarmee põhimõttel, mis tähendab, et riigi kaitsejõudude põhijõu moodustavad reservis olevad sõjaliselt väljaõpetatud üksused. Reservarmee eelis on tema tihe side riigi kodanikega, sest enamik meessoost kodanikke on reservväelased ning vajadusel valmis kodumaad kaitsma. Üldise ajateenistuskohustuse kaudu antakse reservväelastele kaitseväeline baasharidus. Juba ajateenistuse jooksul hakatakse harjutama allüksuste (jagu, rühm, kompanii) koostööd.

Suurused: jagu (5–15), rühm (15–50) ja kompanii (50–250).

**Katse loetakse sooritatuks, kui noorkotkas oskab nimetada vähemalt kaks allüksust ja teab nende suurust.**

## 📌 SOOVITUSED

- ▶ Võimalusel korraldada ekskursioon lähimasse kaitseväge väljaõppekeskusesse.
- ▶ Tutvustada allüksusi ja nende suurusi (*lisa 1.1*)



## LISA 1.1

### Allüksused ja nende suurused

**Jagu** on sõjaväeline allüksus, mille koosseisus on tavaliselt 5 kuni 15 inimest. Harilikult kuulub jagu rühma koosseisu. Jagu juhib jaoülem, kelleks on tavaliselt allohvitser. Jao isikkoosseis võib olla jagatud lahingupaarideks, lahingukolmikuteks, gruppideks või pooljagudeks. Jao koosseis ja relvastus sõltuvad otstarbest ja ülesannetest.

Relvasüsteemi või kindlat seadet käsitsevat ja jaoga võrdsustatud allüksust nimetatakse meeskonnaks. Meeskonnaliikmeid nimetatakse ametikohtade järgi või numbritena. Meeskond võib vastavalt ülesandele jaguneda ka gruppideks.

Jaod on näiteks jalaväejagu ehk laskurjagu; soomusjalaväejagu ehk motolaskurjagu (venepärane) või grenaderijagu (saksapärase); luurejagu, snaiprijagu, tulejuhtimisjagu, pioneerijagu, sidejagu, remondijagu, laskemoonajagu.

**Rühm** on relvajõudude maismaavägede taktikaline allüksus, milles on sõltuvalt otstarbest tavaliselt 15–50 inimest. Rühma koosseisus on tavaliselt 3–4 jagu või meeskonda, millele võib lisanduda väiksemaid otsealluvusega grappe. Rühma struktuur ja koosseis sõltuvad konkreetsest otstarbest ja ülesannetest.

Rühma juhib rühmaülem, kelleks on tavaliselt nooremohvitser (leitnant, nooremleitnant), harvem vanemallohvitser (vanemveebel). Rühmaülema esimene asetäitja on reeglina vanemallohvitserist rühmavanem.

Rühmad on näiteks tankirühm, jalaväerühm, luurerühm, tankitörjerühm, pioneerirühm, õhutörjerühm, miinipildujarühm, sõjaväepolitseirühm, siderühm, meditsiinerühm, remondirühm.

4–5 rühma moodustavad kompanii, patarei, eskadroni või roodu (kompanii traditsiooniline slaavipärane nimetus Vene Föderatsiooni relvajõududes ja mõningates endistes Varssavi Pakti riikides).

**Kompanii** on relvajõudude maismaavägede taktikalishaldusmajanduslik allüksus, milles on tavaliselt 50 kuni 250 inimest. Kompanii koosneb harilikult juhtkonnast ja 2–8 rühmast, millele võib lisanduda mõni üksik sihtotstarbeline jagu. Kompanii suurus ja struktuur sõltuvad tema otstarbest ja ülesannetest. 3–8 kompaniid moodustavad ühe pataljoni.

Iseseisvalt ülesannet täitvat ja selleks täiendavate lahingutoetus- ning teenindusallüksustega tugevdatud (peamiselt lahinguväeliigi) kompaniid nimetatakse kompanii lahingugrupiks või üksikkompaniiks.

Kompaniid juhib tavaliselt (ametikoha järgi) kapten või vastava auastmega sõjaväelane, üksikkompaniid sageli majori auastmes sõjaväelane. Veel kuuluvad kompanii juhtkonda tavaliselt vähemalt nooremohvitserist kompaniiülema abi ja vanemallohvitserist kompaniiveebel (kompaniivanem). Lisaks võib kompanii juhtkonda või juhtimisallüksusse kuuluda allohvitseri, kelle ülesandeks on kompaniis logistilise tegevuse korraldamine. Näiteks relvur, tehnik, varahoidja.

Erineva otstarbega kompaniisid: jalaväekompanii, tankikompanii, soomusjalaväekompanii, luurekompanii, tankitörjekompanii, pioneerikompanii, staabikompanii.

### Ametite meeldejätmiseks kasutatakse aktiivõppe meetodeid.

#### ■ Variant 1.

Juhendaja prindib ametikohtade nimetused suuremas kirjas paksemale paberile ja löikab nimekirja lipikuteks lahti. Mängu käigus paigutavad noorkotkad aja peale lipikud hierarhilisse järjekorda.

#### ■ Variant 2.

Juhendaja tutvustab fotodelt vastavaid ameteid pidavaid inimesi. Mängu käigus viivad noorkotkad pildid ja lipikud kokku ametikoha nimetusega.

