

! EESMÄRK

Korraldab ühe tegevuse rühmakaaslastele.

✓ LÄBIVIIMINE/KONTROLL

Juhendaja viitab ülesandele ja abistab vajadusel stsenaariumi/mängu leidmisel.

Iga noor peab ette valmistama ja läbi viima ühe tutvumismängu, meeskonnatööhärgutuse vmt, kus kõik teised oleks kaasatud.

Võib viia läbi koonduse või mingi harjutuse teistele oma pädevuse piires, näiteks tutvustada oma hobi.

👉 SOOVITUSED

- ▶ Võtta aluseks näiteks Kodutütarde noortemagistritöö „Õppides läbi mängu“.
- ▶ Kui rühmas on teise emakeelega noori, siis on võimalik lähtuda ka "Keeleõpetaja käsiraamatus" (Tln, 2003) pakutavast valikust.
- ▶ Seda ülesannet saavad võtta noorkotkad ka mitme peale ning teha selle läbiviimiseks koostööd.
- ▶ Hiljem analüüsitakse õpivõimalusi, tehakse kokkuvõtteid rühmapäevikusse.

Katsenõue on täidetud, kui tegevus rühmas on õnnestunult läbi viidud.

