

VIRTUAALMATKAMINE 2020

Kaitseliidu noorteorganisatsioonide liikmete matka väljakutse

1. Eesmärk

Kaitseliidu seadusest tulenevalt on noorteorganisatsioonide ülesanne arendada ja väärtustada kehakultuuri ja sporti elanikkonna hulgas, sh ka Kaitseliidu liikmete hulgas.

Virtuaalmatkamise väljakutse eesmärk on suunata ja julgustada meie liikmeid liikuma rohkem vabas looduses ja harrastama tervislikku eluviisi. Lisaks anda perekondadele põhjust noorkotkast või kodutütrest lapsega matkarajale minna ning veeta pere keskel vaba aega.

2. Matkamise mõiste

Matkamine on looduses liikumine harrastusena, mis on aktiivse puhkuse vorm.

Matkamine vastab järgmistele põhimõtetele:

- matkamine on looduses liikumise üks vorme, kus matkaja liigub arvestades seal kehtivate reeglitega
- matkamine on sihipärane tegevus, kus igal matkal on oma eesmärk ja teada selle saavutamise moodused,
- matkamine annab võimaluse inimese vaimsete ja füüsiliste võimete tasakaalustatud arengule,
- matkamine on sport ilma publikuta.

3. Aeg ja koht

Virtuaalmatkamine toimub ajavahemikul 01.05 - 30.09.2020 üle maailma. Matkamiseks võib kasutada matka- ja terviseradasid või muid võimalikke matkamise kohti. Samuti sobivad väljakutse raames kõik Kaitseliidu malevate või noorteorganisatsioonide korraldatud matkad, retked või muud võistlused, kus osalejad peavad läbima vahemaid kasutades füüsilist jõudu. Matkata võib endale sobival ajal ja kohas, registreerides nutiseadet kasutades oma liikumine.

4. Osalejad

Osaleda võivad kõik kodutütred ja noorkotkad, samuti noortejuhid, naiskodukaitsjad ja kaitseliitlased. Loomulikult on oodatud osalema ka kõik Kaitseliidu toetajaliikmed ja Kaitseliidu liikmete pereliikmed ja sõbrad.

5. Matkamise registreerimine

Matkad on jaotatud kategooriatesse: jalgsi, jalgratta, tõukeratta, kanuu, paadi, räätsa, mägimatkadeks. Matkaliigi valimisel palun lähtuge abivahendist, millise vahendiga või kus matk aset leidis. Oluline on meeles pidada, et edasiliikumiseks kasutatakse üksnes füüsilist jõudu. Virtuaalmatkamise väljakutses ei võeta arvesse automatkasid, laevamatkasid või lennukimatkasid. Kaitseliidu välised rahvaspordi võistlused ei sobi registreerimiseks antud väljakutse raames, va Kaitseliidu malevate või noorteorganisatsioonide korraldatud matkad, retked või muud võistlused, kus osalejad peavad läbima vahemaid kasutades füüsilist jõudu.

Matkad tuleb registreerida [Virtuaalmatkamise keskkonnas](#). Matka läbimise kinnituseks tuleb registreerimislingile üles laadida ka ekraanitõmmis läbitud marsruudiga. Matka registreerimisel esinevate probleemide osas palume kirjutada nooredkotkad@gmail.com e-postile, mis annab teile matkade registreerimiseks edasised juhised.

GPS jälje saamiseks on võimalik kasutada vabavaralisi mobiilirakendusi nagu Endomondo, Runtastic või Strava. Samuti on võimalik kasutada käsi-GPSi, millest saab hiljem jälje arvutisse laadida.

Kui korraldajad avastavad matkade registreerimisel anomaaliaid või muid eksitusi, on korraldajal õigus esitada järelepärimine matkajale või matka registreerimine kustutada. Matka registreerija ülesanne on veenduda sisestatud nimede õigsuses, vastasel korral ei pruugi registreerimiskeskond neid konkreetse isiku kilomeetrite hulka summeerida.

6. Kokkuvõtete tegemine

Väljakutse jooksul tehakse vahekokkuvõtteid, mis edastatakse maakondade Noorte Kotkaste ja Kodutütarde noorteinstruktoritele.

Kõik väljakutsel osalejad saavad [Virtuaalmatkamise kodulehelt](#) printida endale summeeritud tulemustega diplomi (diplomite printimine avatakse väljakutse lõppemisel). Viis osalejat, kes koguvad kõige enam matkakilomeetreid erinevate matkaliikide arvestuses kokku ja viis osalejat, kes koguvad kõige enam jalgsimatka kilomeetreid saavad korraldajatelt organisatsiooni logodega meene.

Väljakutse käigus loosivad korraldajad osalejate vahel mitmeid auhindu.

7. Ohutuse tagamine

Matkale suundudes on soovituslik matk korralikult ette planeerida. Matkakoha valik oleks sobilik, läbitav distants oleks jõukohane. Kaasas peab olema kindlasti piisavalt vett, samuti vajadusel piisav kogus süüa. Üksi matkale minnes tuleb anda oma lähedase(te)le teada, kuhu ja kui kauaks minnakse. Samuti on otstarbekas kaasa võtta laetud akuga telefon, et ennast eksimise korral positsioneerida või vajadusel abi kutsuda.

Lisalugemist matkamisest ja looduses viibimisest:

- Ole Valmis! mobiilirakendus (teemamenüü „Looduskeskkond“) (Android/iOS)
- [Juhised looduses liikujale](#)
- [RMK, Igaüheõigus ehk käitumisest looduse](#)
- [RMK, matkatee](#)
- [RMK mobiilirakendus \(Android/iOS\)](#)

Koostaja:
Silver Tamm